

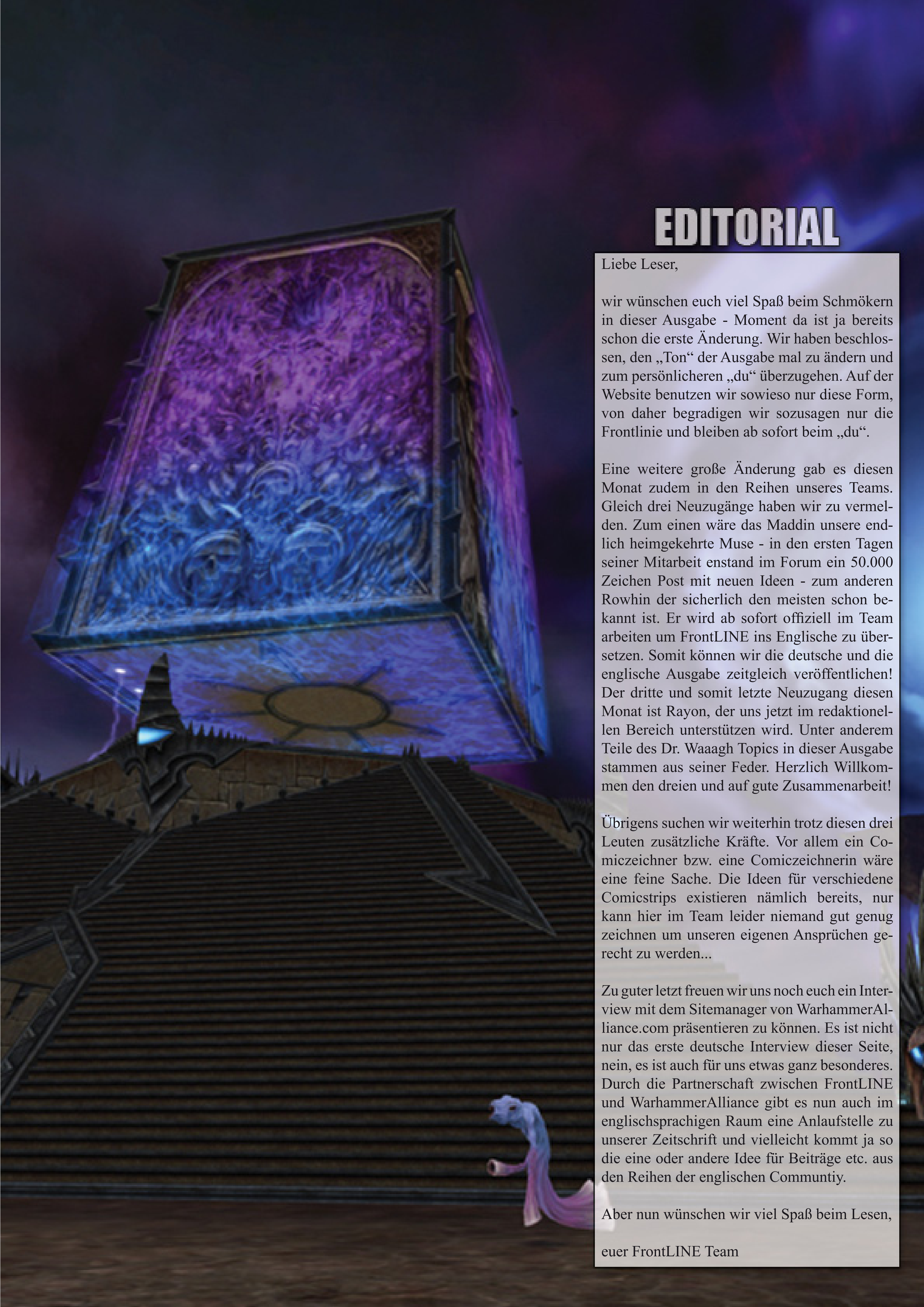
Ausgabe 03 / 2008



Topic des Monats
Jetpack KnowHow - Nicht nur für Zwerge

Interview
Warhammer Alliance steht Frage & Antwort

Dr. Waaagh!
Der Arzt dem wahre Kämpfer vertrauen



EDITORIAL

Liebe Leser,

wir wünschen euch viel Spaß beim Schmökern in dieser Ausgabe - Moment da ist ja bereits schon die erste Änderung. Wir haben beschlossen, den „Ton“ der Ausgabe mal zu ändern und zum persönlicheren „du“ überzugehen. Auf der Website benutzen wir sowieso nur diese Form, von daher begradigen wir sozusagen nur die Frontlinie und bleiben ab sofort beim „du“.

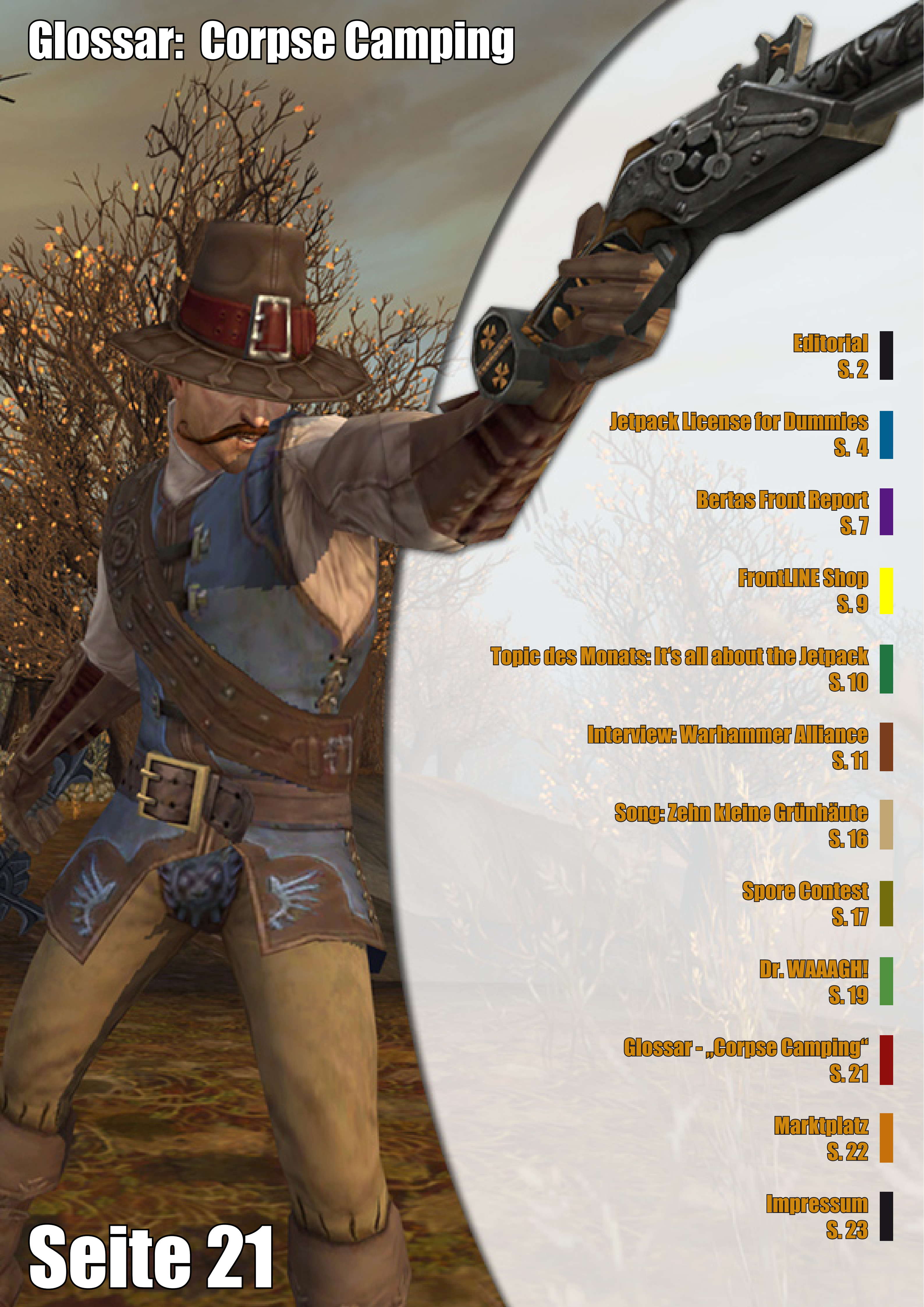
Eine weitere große Änderung gab es diesen Monat zudem in den Reihen unseres Teams. Gleich drei Neuzugänge haben wir zu vermelden. Zum einen wäre das Maddin unsere endlich heimgekehrte Muse - in den ersten Tagen seiner Mitarbeit enstand im Forum ein 50.000 Zeichen Post mit neuen Ideen - zum anderen Rowhin der sicherlich den meisten schon bekannt ist. Er wird ab sofort offiziell im Team arbeiten um FrontLINE ins Englische zu übersetzen. Somit können wir die deutsche und die englische Ausgabe zeitgleich veröffentlichen! Der dritte und somit letzte Neuzugang diesen Monat ist Rayon, der uns jetzt im redaktionellen Bereich unterstützen wird. Unter anderem Teile des Dr. Waaagh Topics in dieser Ausgabe stammen aus seiner Feder. Herzlich Willkommen den dreien und auf gute Zusammenarbeit!

Übrigens suchen wir weiterhin trotz diesen drei Leuten zusätzliche Kräfte. Vor allem ein Comiczeichner bzw. eine Comiczeichnerin wäre eine feine Sache. Die Ideen für verschiedene Comicstrips existieren nämlich bereits, nur kann hier im Team leider niemand gut genug zeichnen um unseren eigenen Ansprüchen gerecht zu werden...

Zu guter letzt freuen wir uns noch euch ein Interview mit dem Sitemanager von WarhammerAlliance.com präsentieren zu können. Es ist nicht nur das erste deutsche Interview dieser Seite, nein, es ist auch für uns etwas ganz besonderes. Durch die Partnerschaft zwischen FrontLINE und WarhammerAlliance gibt es nun auch im englischsprachigen Raum eine Anlaufstelle zu unserer Zeitschrift und vielleicht kommt ja so die eine oder andere Idee für Beiträge etc. aus den Reihen der englischen Communtiy.

Aber nun wünschen wir viel Spaß beim Lesen,

euer FrontLINE Team



Glossar: Corpse Camping

1001 Tipps für den täglichen Gebrauch des Jetpacks

jetpack license FOR DUMMIES

Nicht zur Nachahmung empfohlen!

> Absolute Grundlagen des Jetpackgebrauchs

> Pimp Ur Pack für Anfänger

> High-Tech vom Feinsten

> keine Garantie auf Funktionalität





JETPACK LICENSE FOR DUMMIES

Dank Katapultair ist es den Ingenieuren nun endlich gelungen ein für die Zwerge gerechtes Fortbewegungsmittel zu erschaffen. Der alte Rollstuhl kann ausrangiert werden, denn wir präsentieren das brandneue, ebenfalls bierbetriebene JETPACK! Diese wundervolle Erfindung ermöglicht es seinem Träger in luftige Höhen empor zu steigen und bietet somit die Möglichkeit sich einen Überblick zu verschaffen ohne seinen Körper durch ständiges springen belasten zu müßen. Jetzt stellen auch kleine Höhenunterschiede, wie etwa Treppen, Stühle oder die Biertheke keine Hindernisse mehr für die kurzen Beinchen der Zwerge dar.

Warum Zwerge schweben können...

Ganz klar, mit dem Jetpack gehören Spurrillen, Schlaglöcher und Stolperfallen endlich der Vergangenheit an, oida... wir könne schwebe!

Wenn du jetzt denkst, das wäre der einzige Vorteil, haste dich geschnitten, denn es gibt viel mehr. Bei all den Kriegsanstrengungen will man sich doch einfach nur mal ausruhen und die Füße hochlegen. Mit dem Jetpack kannst du die Füße jetzt endlich mal baumeln lassen! Das ist nicht nur entspannend für dich, sondern du kommst auch mal ausgeruht an der Front an, um dich mit voller Energie an der Schlacht beteiligen zu können. Das Jetpack schont nicht nur deine Füße, sondern ermöglicht den direkten Weg zur nächsten Taverne. Kein langes Warten mehr auf das prickelnde Erlebnis wegen Umwegen oder lästigen Staus.

Sollte mal keine Taverne in der Nähe sein und ein plötzlicher Durst überkommt dich, keine Sorge, denn mit dem Jetpack hast du ab sofort immer eine kühle Erfrischung bei dir. Und was kann an einem kaltem Bier schon schlecht sein? Richtig, nichts!

Auch im unebenen Terrain hast du nun einen Vorteil: Während deine Gegner über Stock und Stein humpeln, schwebst du ganz einfach gemütlich drüber hinfort und pustest ihnen mal eine ordentliche Dosis Abgase um die Ohren! Aber Vorsicht! Nicht zuviel Bier vom Tank abzapfen, sonst sitzt du schneller als du denkst auf dem Trockenen. Auch die Sicherheit kommt nicht zu kurz, es wurden Vorkehrungen am Jetpack getroffen die verhindern, dass du zu weit in die luftigen Höhen steigst. Denn Katapultair bremst nicht für Jetpack betriebene Zwerge!

...es aber besser lassen sollten.

Fliegen ist zwar die schönste Sache der Welt, aber wer hoch oben fliegt fällt auch tief. Die Fähigkeit mit dem Jetpack zu schweben bringt nämlich nicht nur Vorteile mit sich.

Unter anderem wirst du schon nach kürzester Zeit Veränderungen an deinem Körper, speziell bei deinem Bauchumfang, feststellen. Hierbei handelt es sich jedoch um ganz normale Nebenwirkungen die nicht direkt vom Jetpack, sondern von deiner Faulheit verbunden mit dem übermäßigem Gebrauch deines Jetpacks stammen! Nicht nur dein Bierkonsum wird ins Unermessliche steigen, sondern in deinem Geldbeutel wird schon bald eine gähnende Leere herrschen.

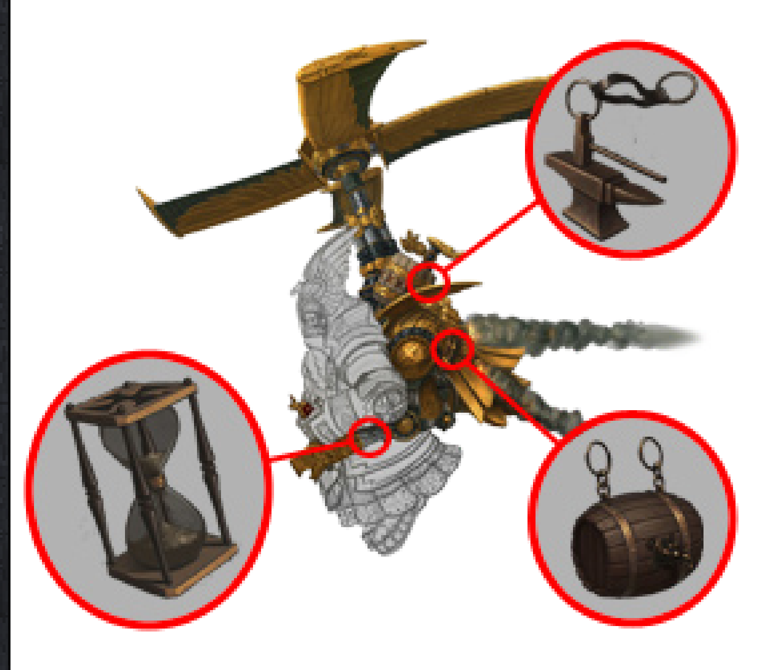
Um peinliche Situationen zu vermeiden solltest du deine Reiseroute nach Möglichkeit mit Hilfe des offiziellen Tavernenführers planen. Damit, falls einmal der Vorrat zur Neige gehen sollte, weil du mal wieder zuviel abgezapft hast, die Möglichkeit für einen Zwischenstop zum abfüllen gegeben ist. Insofern du Schlachten mit ohrenbetäubenden Kampfgeschrei und Lärm gewohnt bist, sollte dich das Jetpack nicht klein kriegen, die Betonung liegt nämlich auf dem „JET“.





Pimp Ur Pack

Die Standard Ausstattung kann sich nicht nur jeder leisten, es gibt auch nur das eine Modell. Wo ist da der Komfort, die Entwickler haben es sogar verschwitzt einen Bierkrughalter mit einzuplanen, also was tun? Der Zwerg von heute legt selber Hand an und rüstet sein Jetpack mit einigen unserer, im Shop verfügbaren und nützlichen Accessoires zu einer wahren Rarität auf.



Unsere Allzwecklösung, genannt das „Zusatz Fass“ kann vielseitig eingesetzt werden. Es bietet Stauraum für die im Kampf erbeuteten Schätze, kann als zusätzlicher Tank für das köstliche Ale dienen, oder befüllt mit Schwarzpulver und versehen mit einer Zündschnur stellt es die ultimative Waffe im Kampf dar. Eines der beliebtesten, wenn nicht sogar das beliebteste Accessoire, ist eindeutig die „Macht die Nacht zum Tage Fackel XXL“. Hierauf sollte wirklich absolut niemand verzichten, selbst zur nächtlichen Stunde müssen die Kriegsanstrengungen nicht mehr unterbrochen werden und wenn ihr euch Nachts auf dem nach Hause Weg befindet, besteht nicht mehr die Gefahr den nächsten Baum zu küssen. Es sei denn ihr habt mal wieder einen zu tiefen Blick in den Krug riskiert, dann hilft euch wirklich gar nichts mehr.

Unser nächstes Objekt der Begierde, die optisch sehr ansprechende Sanduhr ist nicht nur zum ansehen schön, sie erinnert auch immer wieder daran wie sehr doch die Zeit verfliegt. Außerdem entfacht sie unter den Besitzern einen wahren Wettkampf in dem es sich zu messen gilt. Jeder möchte den ersten Platz für sich beanspruchen, ja man kann sogar sagen es ist ein regelrechter Kampf um die Poleposition bei dem Spiel „Wer besiegt am meisten Gegner in nur einer Sanduhr“ ausgebrochen.

Jetpack, das Schweizer Taschenmesser

Vielleicht hätten die Entwickler besser eine Bedienungsanleitung beilegen sollen, denn das Jetpack bietet unglaublich viele alternative Verwendungsmöglichkeiten. Wer kennt es nicht das lästige allwöchentliche Laubkehren im Herbst, wie viel Zeit da schon verloren gegangen ist die man in seiner Stamm Taverne hätte verbringen können. Aber damit ist nun endlich Schluss! Mit Hilfe des Jetpacks sind solche kleine Arbeiten ab sofort in Windeseile erledigt, einfach das Jetpack umdrehen, auf Umkehrschub stellen und dem gehassten Nachbarn den Garten versauen. Auch im Kampf gegen die Greenskins dürfte sich das Jetpack mit seinen messerscharfen Propellern als Unkrautvernichter durchaus nützlich erweisen. Wie viele Zwerge passen in ein Jetpack? Einer, aber das bedeutet noch lange nicht das es auch nur einen Zwerg transportieren kann, einfach das Jetpack so an einem Floß montieren das die Rottorblätter als Schiffsschraube dienen, und siehe da schon hat man ein Zwergen Truppentransporter.





BERTAS FRONT REPORT

FrontLIVE Bericht von unserer unparteiischen Korrespondentin Berta Hammerschwinger. Ungekürzt und ungeschminkt!

Heute: Die Schlacht am Wegesrand

Der Nebel wog über den Boden, als ich morgens halb zehn über das Schlachtfeld lief und direkt erstmal in den nächsten Kuhfladen trat. (Verdammte Viecher!)

Meine weiße Armbinde mit der Aufschrift „PRESSE“ kennzeichnete mich eindeutig als Reporter unter der Gobliner Konvention. Sogar die grünen Viecher, die überall über das Schlachtfeld watschelten verstanden das. Aber ich hatte an diesem Montag morgen nicht mit deprimierten, suiziden Langohren gerechnet.

Kaum hatte ich mir den Kuhmist an der nächsten Grünhautleiche abgewischt, da flog mir auch schon mit einem Krachen dunkle Magie um den Bart! Ich war gerade damit beschäftigt gewesen mit meiner BeerLoid Kamera eine sehr stylisch getroffene Goblinleiche abzulichten (keine Ahnung wo der Amboß herkam, von dem der Goblin erschlagen wurde). Der Pulitzerpreis wäre mein gewesen! Doch die dunkle Magie zerstörte die Kamera vollständig und das Bild (welches ich noch nicht geschossen hatte) war endgültig verloren.

Als ich mich umdrehte um zu sehen welcher *ZENSIERT* mich um meinen Pulitzer gebracht hatte erkannte ich eine Dunkelelfzauberin, die von einer dunklen Wolke eingehüllt wurde. Bevor ich sie jedoch ansprechen konnte um mich zu beschweren und Ersatz für meine Kamera zu fordern fing sie wild an zu heulen und schlug die Hände vors Gesicht. Aus dem Geschluchze konnte ich nur einige Wörter verstehen, aber es klang so wie „...und schon wieder vorbei geschossen, buhuuhuu...“.

Kopfschüttelnd musste ich feststellen, dass es kein Wunder ist, dass wir Zwerge den Krieg gewinnen werden. Bei solchen Gegnern... Ein Zwerg würde niemals in Tränen ausbrechen nur weil er einen Ork oder eine Dunkelelf mit seiner Axt verfehlt. Im Gegenteil, das würde uns erst so richtig motivieren nochmal draufzuhaun! Es gibt schließlich keinen schöneren Anblick, als den eines Zwergenhammers der sich mit dem Gesicht einer Grünhaut vereint, ...aber ich schweife ab. Ähm, wo war ich? Ach ja, unsere Gegner. Tja, diese Memmen bei der Zerstörung...ach Moment ich war doch schon weiter. Also wie gesagt, mir stand da diese Dunkelelfe gegenüber. Diese weinende Dunkelelfe. Hahaha - ähm genau. Also ganz in meiner Funktion als rasende, nie rastende unparteiische Reporterin begann ich also die Elfe zu interviewen. Ich rief ihr daher schnell vom Schlachtfeldrand aus zu: „Hey du! Komm mal hier rüber, ich will dich was fragen!“ Sie schien seltsamerweise sehr überrascht, als sie antwortete, „Echt? Du willst etwas von mir wissen? Du interessierst dich für mich?“ Das konnte ich natürlich nicht so im Raum stehen lassen und erklärte der Elfe, dass mir an ihr überhaupt nichts liegen würde, sondern, dass ich nur meine Arbeit verrichten würde. Anscheinend war das ein Fehler, denn die Gute fing direkt wieder an zu heulen. Manchmal habe ich ja fast Mitleid mit meinen Feinden...

Während ich sie noch kopfschüttelnd anstarrte fing sie direkt vor meiner Nase an herzzereißend zu Schluchzen, „Buhuhuhu, niemand mag mich! *SCHLUCHZ* - Ich geh mich ritzen... und dann wieder auf‘s Schlachtfeld. Vielleicht ist ja heute meine Stunde gekommen und das ganze hier hat endlich ein Ende. Buhuhuhu.“ Das konnte ich natürlich auch nicht zulassen, wie sähe das denn aus, wenn mein Interviewpartner sich direkt im oder vor dem Gespräch in die Luft blasen lässt...

Ich also direkt hinterher und gebrüllt: „Hey! Moment, nicht so schnell. Erst meine Fragen, dann die Selbstzerstörung!“ Die einzigen Laute die ich von ihr hörte waren weitere Schluchzgeräusche wie „Buhuhuhu... *SCHNÜFF*“,





BERTAS FRONT REPORT

daher ging ich direkt in die Offensive über und stellte meine erste Frage. „Also, was tun sie hier?“ Mit der bissigen Antwort hatte ich jedoch nicht gerechnet. „Ich verkaufe Obst...WONACH SIEHT ES DENN WOHL AUS? Ich kämpfe natürlich gegen die Horde da vorne!“ Ihre Klarstellung verwirrte mich, also musste ich nochmal nachfragen. „Horde? Häh?“ „Na die Horde Ordnung da vorn! Seid ihr Zwerge immer so begriffsstutzig?“, fragte sie mich während sie mit wedelnden Armen in die Richtung zeigte, in der ich die „Horde“ vermutete. Das zog sofort meine nächste Frage nach sich. „Wenn ihr Gegner sich irgendwo da hinten befindet, wieso stehen sie dann hier so rum?“ Ich bin nicht sicher, was zu dieser Reaktion führte, aber die Zauberin begann plötzlich rot anzulaufen und kurz darauf gab es einen lauten Knall und mir wurde es schwarz vor Augen.

Als ich wieder zu mir kam lag die Leiche der Zauberin vor mir auf dem Boden und über ihr kniete ein kleiner, grüner Goblinschamane. Im ersten Moment dachte ich er würde sie wiederbeleben, bis mir klar wurde was wirklich vor meinen Augen geschah: Leichenschändung und Leichenfledderei! Zuerst nahm der Goblin der Elfe die Brieftasche ab, streifte ihr die Ringe von den Fingern und durchsuchte alle Taschen ihres Gewandes. Danach nahm er der Elfe auch den Zauberstab ab, klappte ihn zusammen und steckte ihn in seinen eigenen Beutel. Nachdem er noch ein letztes Mal prüfend über die vor ihm liegende Elfe geblickt hatte schien der Goblin schließlich zufrieden zu sein und griff wieder zu seinem Krückstock. Kurz darauf begann er seltsame Worte vor sich hinzumurmeln, während er den Stock wild in der Luft hin und her schwang.

Schon Sekunden später begann die Elfe sich wieder zu regen und Augenblicke darauf stand sie auch schon wieder mehr oder weniger sicher auf den Beinen. Im selben Moment fiel ihr Blick jedoch auf ihre (nicht mehr vorhandene) Ausrüstung und sie fing (mal wieder) an herzzereißend zu schluchzen. (Emotionale Baumknutscher...)

Auf jeden Fall beschloss ich (leichten Herzens) die Dunkelfe zu ignorieren und einer echten Story nachzujagen. Ich begab mich also in die Richtung, in welcher die Elfe vorhin die „Horde Ordnung“ erwähnt hatte. Und tatsächlich stieß ich innerhalb weniger Minuten auf eine Gruppe Zwerge, die am Boden in einem Kreis um eine zerschmetterte Grünhautleiche saßen. Mir schien es als würden die Kerle um etwas feilschen. Das musste ich mir natürlich anhören, mit etwas Glück käme es vielleicht sogar zu einer Schlägerei. Nicht unbedingt eine Story wert, aber immerhin wäre es wenigstens etwas Unterhaltung an diesem ereignislosen Tag. Da mich wohl niemand beim näherkommen bemerkte oder bemerken wollte setze ich mich einfach zu der Runde hinzu und wartete auf Reaktionen. Diese blieben jedoch aus, da alle viel zu sehr mit ihrem Gespräch beschäftigt waren. Der mächtigste Zwerg (vom Bauchumfang her) stellte gerade eine entscheidende Frage. Soweit ich das verstand ging es um die Beuteverteilung. Er zeterte jedenfalls gerade so richtig los. „Was soll das heißen, ‘Brummbart bekommt die Rüstung?‘. Ihr seht doch alle hier steht auf dem Zettel im Kragen ‘XXL‘! Niemand von uns - außer mir - trägt diese Größe! Die Rüstung sollte mir zustehen! Wir sollten die Beute so verteilen, dass es Sinn macht!“ Aber irgendwie schien dieser Wortschwall seine Kumpelz nicht zu überzeugen und der nächste Zwerg ergriff das Wort. „Papperlapapp. Wer am meisten zur Vernichtung einer Grünhaut beiträgt, der sollte auch seine Trophäe selbst wählen dürfen. Brummbart hat also alles Recht der Welt die Rüstung vor deiner Nase zu wählen Dickwanst.“ In diesem Moment drehte der erste Zwerg sich um und brüllte besagtem Brummbart direkt ins Gesicht: „VERDAMMTE LOOTGEILE *ZENSIERT*!“ Und schon war ich mittendrin in der Schlägerei! Endlich Action!





FRONTLINE SHOP
ITEMS AND MORE
GPD:
Das GPD (Globales Positions Dingens) ist DIE Lösung wenn der Kompass wieder mal in die falsche Richtung weist. „Verlaufen“ ist ein Fremdwort mit dem GPD.
16 78
GLOBAL POSITIONING DEVICE
YOU ARE [X] HERE
SUKKUBUS HASE:
Mit dem Sukkubus Hasen drehen Sie jede Schlacht binnen Minuten zu Ihrem Vorteil. Einfach aufziehen, Richtung bestimmen, loslassen und genüsslich zusehen wie der Sukkubus Hase in die Gegnermenge läuft, alle anlockt und dann mit seinem grausamen Gesang langsam einschläfert. Batterien inklusive.
749 01
STUMP‘NZMOBIL:
Gyrokopter reichen nicht um die Front zu verstärken? Das Jetpack transportiert auch nur einen Zwerg nach vorn? Sie brauchen mehr Power? Wir haben die Lösung! Mit unserem Zwergenmannschaftstransporter stellt es kein Problem mehr dar große Mengen an Verstärkung an die Front zu transportieren. Einfach einsteigen und losrennen! Unverbindliche Preisempfehlung.
9037 33



TOPIC DES MONATS

Das Thema des Monats basiert dieses Mal auf unserem Leitthema, dem neuen Zwergenmount. Nachdem der bierbetriebene, tiefergelegte Monstertruck bei den Spielern nicht so gut ankam hat sich Mythic zurückgezogen und das ganze Ding, von der ersten Schraube an neu entworfen. Wem dies nun als selbstverständlich erscheint, den möchten wir gerne auf ein Konkurrenzunternehmen mit großem Marktanteil hinweisen, welches noch immer gewisse Spielerwünsche nicht umsetzen konnte (Stichwort: Housing). Dennoch trifft auch die neue, interessante Idee von Mythic leider auf die eine oder andere Kritik von Spielern. Wir haben euch dazu einige Zitate aus den Communityforen herausgesucht.

„FrapFrapFrapFrapFrap"
„Mein Lord die Zwerge greifen an!"
„Gut, spannt die Vogelnetze auf, und sagt den Armbrustschützen es ist Zeit für die Zielübungen"



Du kannst dir vorstellen welche Kraft nötig ist diesen Zwergen konstant über den Boden schweben zu lassen?

~1,13 kN wenn ich mich nicht verrechnet habe.

***

„Wenigstens wird es mit Bier betrieben. Hoffentlich kann man seine Gegner auch vom Mount schießen. Dem Mensch macht man sein Pferd tot, und dem Zwerg wirft man nen Stock in die Speichen."

***

Mein erster Gedanke: Karlsson vom Dach?
Ich persönlich finde das Ding fürchterlich lächerlich und unpassend.

Ein Fliegender Zwerg, das ist einfach... falsch. Das heißt EIN fliegender Zwerg, weil in Gyrokopter sitzend, ist ok, weil er eben ein einzelner unberechenbarer Irrer unter vielen vernünftigen Zwergen ist.

Aber nun sollen sich Zwerge massenweise auf irgendwelche windigen, neumodischen Flugdinger verlassen, wo dem normalen Zwerg die Muskete zu modern ist, und Grenzläufer als seltsam gelten weil sie zu viel im freien sind?
Nun, ich halte das Ding für eine Katastrophe, wobei mir die ganze Mount-Problematik durchaus bewusst ist. Und ganz egal, was man nun für ein mechanisches Mount hat, es ist eigentlich immer zu besonders um weit verbreitet zu sein.
Aber ich würde eben etwas bevorzugen bei dem der Zwerg wenigstens mit beiden beinen auf solidem untergrund steht.

Einen vernünftigen Vorschlag hab ich auch nich. Aber ein Kleiner Runen-, oder Mechagolem der einen Schild sammt Zwerg trägt oder etwas in der Weise wäre mir lieber, weil.. bodenständiger im eigentlichen Sinn des Wortes

Traurig, weil hier kein Zitat von dir steht? Na nicht schlimm vielleicht hast du ja ein Topic in einem der Communityforen gefunden, welches in unsere Rubrik „Topic des Monats" passen würde? Dann schreib uns doch eine Email an frontline@lod-guild.eu und schick uns den Link zu dem besagten Topic. Und wer weiß, vielleicht hast du es dann ja doch in die nächste Ausgabe geschafft!





In dieser Ausgabe freuen wir uns ganz besonders darüber euch unser Interview mit Garthilk von Warhammer Alliance präsentieren zu können. Aber zuerst möchten wir euch erklären, wieso dieses Interview für uns etwas ganz besonderes darstellt. Dies ist nicht nur das erste deutsche Interview mit der wohl mit Abstand größten Warhammer Online Community weltweit, sondern wir freuen uns ganz besonders darüber in Warhammer Alliance einen starken Partner gefunden zu haben, der uns auf dem Weg zur Weltherrschaft im englischsprachigen Raum vertreten wird. Somit blicken wir voller Zuversicht auf eine erfolgreiche und langanhaltende Zusammenarbeit.

Stell dich doch ersteinmal vor.

Hallo zusammen, mein Name ist Shelby Cardozo und im Web kennt man mich als Garthilk. Ich bin der Site Manager von Warhammer Alliance. Im echten Leben arbeite ich aber als Krankenpfleger in der Notaufnahme in meiner Heimatstadt. Ich darf also bei der Arbeit mit echtem Blut und Chaos herumspielen und mich dann darauf freuen nach Hause zu kommen und mit Warhammer virtuelles Blut zu vergießen und ein simuliertes Massaker anzurichten.

Was ist Warhammer Alliance und wie ist es entstanden?

Warhammer Alliance ist das führende Communityportal für die Warhammer Online Community. Foren, Artikel, Guides, alles was man typischerweise auf Fanseiten findet. Ich denke wir sind die beste Community mit einigen der besten Postern.

Warhammer Alliance wurde eigentlich aus einer anderen Fanseite heraus geboren. Es existierte damals, als Warhammer noch von Climax entwickelt wurde, eine Community samt Forum. Das war Jahre bevor Mythic das Projekt übernahm. Leider begann diese Community zu schwinden als nach der Aufgabe des Spiels von Climax die Zeit verging. Auch einige technische Probleme traten mit der Zeit auf. Ich sprach mit den Administratoren dieser Seite und zusammen arbeiteten wir daran etwas Neues aufzubauen, etwas von Dauer. Zusammen erschufen wir Warhammer Alliance.

Wie ist die Kommunikation zwischen den Entwicklern und Warhammer Alliance?

Ich würde sagen dass die Kommunikation zwischen den Entwicklern und der Warhammer Alliance Community in der Vergangenheit gut war, aber es dennoch noch Möglichkeiten zur Verbesserung gibt. Ich füge da den Hinweis hinzu, dass ich kein professioneller PR-Berater bin, nur irgendsoein Kerl mit einer Fanseite. Ich würde sagen dass EA Mythic saubere Arbeit geleistet hat, was das Wecken von Erwartungen und das Kommunizieren über ihre offizielle Webseite, www.warherald.com, angeht. Was die Community-Fanseiten betrifft, würde ich sagen, dass es einige Herausforderungen gab. Ich denke, dass das Verhältnis zwischen EA Mythic und den respektiven Fanseiten ein wenig freier sein könnte. Ich werde nicht sagen dass



alles fantastisch ist, aber ich glaube fest daran, dass es immer eine Möglichkeit zur Verbesserung gibt.

Kannst du uns ein paar Statistiken zu eurer Seite nennen?

Sicher. Wir generieren ein paar Millionen Zugriffe pro Monat und wir nähern uns den zweihunderttausend individuellen Lesern pro Monat. Unsere Foren-





community besteht aus etwa fünfundzwanzigtausend eifrigen Warhammer Online Fans und an einem belebteren Tag posten diese an die viertausend Beiträge aufwärts. Das verrückte dabei ist, dass wir noch mehrere Monate bis zum Release haben. Ich freue mich wirklich darauf zu sehen wie unsere Seite mit dem Enthusiasmus, den WAR in den Markt einbringen wird, aufblüht.

Worin unterscheidet ihr euch von anderen Warhammer Communities und was macht euch zu etwas ganz besonderem?

Das wären zum einen die freiwilligen Mitarbeiter und zum anderen die Poster. Es gibt da draußen eine Menge Fanseiten mit engagierten Personen die Zeit und Mühe investieren, um die Warhammer-Community zu verbessern. Aber es gibt an unserer Seite einfach etwas, dass man als eine andere Art der Community wahrnimmt. Ich bin beileibe kein Experte auf diesem Feld, aber es gibt etwas an Warhammer Alliance, dass die Seite so erfolgreich gemacht hat. Ich persönlich denke, dass es die tollen Freiwilligen sind, die an der Seite mithelfen, und die tollen Poster die mithelfen, die Community am Laufen zu halten.

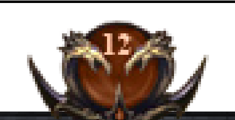
Wieviel Zeit investiert ihr in euer Projekt und wie viele Leute arbeiten wirklich an WarhammerAlliance?

Ich hoffe, dass wir in den nächsten Wochen etwa 10 Leute haben, die auf freiwilliger Basis an der Seite mitarbeiten. Wir haben gerade ein paar neue Freiwillige an Bord gebracht und sind gerade dabei, alle einzuarbeiten und unterzubringen. Bis zu der Zeit, zu der das Spiel erscheint, erwarte ich vollauf, dass sich diese Zahl verdoppelt, eventuell sogar verdreifacht. Die Warhammer Alliance - Community wächst und wir nehmen an, dass sie dies sprunghaft tut. Deshalb ist es wichtig, dass wir die Ressourcen, Werkzeuge und die Freiwilligen bereitstehen haben, um der Community dabei zu helfen, auf eine positive Art zu wachsen.
Was die investierte Zeit angeht, nun ich würde sagen ich persönlich habe tausende von Stunden in die Seite investiert. Ich weiß, dass es einige Freiwillige gibt, die ebensoviel investiert haben wie ich. Es ist in der Tat mehr als eine Nebenbeschäftigung: es ist etwas das für viele von uns ein wichtiger Teil unseres Lebens geworden ist.

Sucht ihr noch Leute die euch bei eurem Projekt unterstützen und wenn ja welche Anforderungen stellt ihr an diese?

Ich bin immer auf der Suche nach guten Leuten, die an der Seite mitarbeiten. Gute Schreiberlinge, gute Poster, gute Zeichner, kreative Leute, etc. Für die nächsten Wochen und Monate plane ich, die Anzahl der Leute, die freiwillig an der Seite mitzuarbeiten, ziemlich aufzustocken. Dies ist eine große Community, die nur noch größer werden wird. Um damit zurechtzukommen, werden wir also eine größere Basis an Freiwilligen brauchen um sie zu unterstützen.

Was die Anforderungen angeht. Die einzige Anforderung ist, dass ihr eine Leidenschaft für das Spiel, die Com-





Altdorf, 10 Uhr, sonnig. Der Bart hält.
Bluthornberg, 11:30 Uhr, regnerisch. Der Bart hält.
Barak Varr, 14:15 Uhr, windig. Der Bart hält.
Ekrund, 16 Uhr, Schnee & Hagel. Der Bart hält.
Nachtfeuerbecken, Ork auf 10 Uhr. Der Bart ist ab.
3 Hammer taft. Mit der Kraft der drei Hämmer!
Zwergkopf
3 HAMMER
taft
SENSO TOUCH EFFECT
schönes Haargefühl
MIT SILK-EFFEKT
GLATT & SEIDIG
HAARSPRAY
EXTRA STARK
1 2 3 4 5
GLATTES HAAR
MIT SEIDIGEM GLANZ
24H-HALT – OHNE ZU VERKLEBEN



munity, und für die anstehende Arbeit mitbringt.

Wie groß ist die amerikanische bzw. englischsprachige Community?

Ich würde sagen dass die aktive, an der Entwicklung teilnehmende Community, ein paar hunderttausend Leute umfasst. Die periphere Community ist allerdings viel größer. Diese Leute halten sich nicht Tag für Tag, oder Woche für Woche über das Spiel auf dem Laufenden, oder nehmen aktiv teil. Aber sie behalten WAR im Auge. Ich glaube allerdings, dass die europäische Community wirklich gewaltig sein wird. Ich wäre sicherlich nicht überrascht, wenn die europäische Community die amerikanische an purer Größe und Abonnenten übertrifft. Die deutschen, französischen und spanischen Communities sind erstaunlich und die Leistungen, die sie erbracht haben, sind nichts weniger als bewundernswert.

Gibt es in den USA auch einen solch großen Konkurrenzkampf zwischen den Communityseiten wie in Deutschland?

Ich gebe gerne zu, dass ich ein wetteifernder Mensch bin. Ich liebe PvP - Spiele und habe das seit Ultima Online und Gemstone III schon immer getan. Ich habe von Anfang an immer gesagt, dass ich glaube, Warhammer Alliance ist die beste Fanseite und ich denke, wir haben das in den letzten paar Jahren bewiesen. Ich denke, es gab lange Zeit etwas Konkurrenz zwischen den Fanseiten. Über die Zeit hinweg hat dass allerdings nachgelassen, denke ich. Momentan sehen wir eine Menge neuer, frischer Communities aufkommen, was ich persönlich toll finde. Sie bringen eine neue Herangehensweise and die Community, einen neuen Standpunkt und kurz gesagt bin ich wirklich auf den Nachwuchs gespannt.

Wie zufrieden seid ihr mit der Entwicklung von Warhammer Online wenn man sich auf die bekannten Informationen bezieht?

Ich denke wirklich, dass EA Mythic tolle Arbeit geleistet hat, wenn es darum ging, bei der Handhabung der Erwartungen der Community zu helfen. Ich finde, die Entwickler sind immer mit den Informationen und Versprechungen an die Öffentlichkeit getreten, von denen sie sich sicher waren, dass sie sie halten konnten. Das war dabei behilflich, glaube ich, ein so positives Markenansehen zu schaffen.

Welchen Content würdet ihr euch für Warhammer Online noch wünschen?

Ich glaube, dass alles, dass ich persönlich gerne sehen würde, bereits im Spiel oder in der Entwicklung ist. Die Leute wären wahrscheinlich wirklich



von der Menge an parallelen Gedankengängen zwischen der Community und den Entwicklern überrascht. Gibt es also etwas spezifisches, das ich gerne noch in WAR sehen würde? Nicht wirklich, ich freue mich darauf, das Spiel so zu spielen, wie es momentan gemacht wird.

Was sind eure TOPs bzw. FLOPs an Warhammer Online?

Das beste TOP muss ganz klar die Community sein. Die Tatsache, dass sich EA Mythic entschlossen hat, keine offiziellen Foren bereitzustellen muss eine ihrer wichtigsten Erfolgsgeschichten darstellen. Sie sparen nicht nur hunderttausende Dollar an Entwick-





lungskosten. Ich denke, die Community, die sich selbst aufbaut, trägt sich auch selbst. Daher denke ich, dass die WAR - Community in vielen Belangen den Communites anderer kürzlich erschienener Spiele des selben Genres um ein Weites überlegen ist.

Der größte FLOP? Ganz ehrlich, ich glaube es gab bis jetzt keinen. Mythic war immer anpassungsfähig, was Änderungen betrifft. Sie werden von keiner „Vision" belastet, stattdessen arbeiten sie lieber daran, ein spaßiges Spiel zu entwickeln. Mit diesem Ziel sind sie zurück an die Zeichentische gegangen und haben die Dinge, die keinen Spaß machten, neu entwickelt. Solange etwas nicht absolut fantastisch war, sind sie zurückgegangen und haben solange daran gearbeitet, bis es Spaß gemacht hat.

Was hat euer Interesse an FrontLINE geweckt?

Es war die Leidenschaft und die Abwechslung, die es in die Community gebracht hat. Seine Bemühung, die internationalen Barrieren, die nun einmal existieren, zu durchbrechen. Die Kreativität. Die Tatsache, dass es wirklich etwas Neues ist. Es ist keine Kopie von irgendetwas. Es ist eine einzigartige Kreation die mir wirklich zusagt.

Was hat euch in den ersten beiden Ausgaben am Besten gefallen?

Außer dass sie auch auf Englisch verfügbar sind? Ich liebe einfach die Herangehensweise. Ihr versucht nicht, ein Wiki, oder eine Filmseite, oder irgendetwas anderes zu sein, dass es bereits gab. Die Kreativität, die hineingestekct wurde. Die Zeit, die Mühen, die Leidenschaft, die durch das Werk hindruch zu erkennen ist.

Was habt ihr für die Zukunft geplant?

Ich und die Warhammer Alliance - Partner bei Curse.com arbeiten daran, der WAR - Community wirklich Aufregendes und Tolles zu bringen. Nicht nur der englischsprechenden Community, wohlgemerkt. Sondern auch der deutschen unf französischen. Ich kann noch nicht alles verraten, aber was auch immer es ist, ihr könnt sicher sein, dass wir dasselbe Niveau an Qualität, die wir über die letzten paar Jahre gezeigt haben, weiterhin fortsetzen werden.

Möchtet ihr noch etwas hinzufügen was noch nicht angesprochen wurde?

Ich möchte mich nur dafür bedanken, dass ihr euch die Zeit genommen habt, mich meine Gedanken über WAR mit euch teilen zu lassen. Ich würde außerdem gerne die europäische Community grüßen. Danke für all die Unterstützung von eurer Seite. Besucht doch mal Warhammer Alliance und sagt hallo!



Nach Warhammer-Portal.de und WarhammerAlliance.com suchen wir unseren nächsten Interviewpartner für eine der kommenden Ausgaben. Solltet ihr also der Meinung sein, dass auch euer Communityprojekt unsere Aufmerksamkeit verdient, dann schreibt uns eine Email an frontline@lod-guild.eu mit einer kurzen Schilderung eures Projekts, oder meldet euch bei uns im Forum/ICQ/Teamspeak oder IRC. Wir melden uns dann bei euch und vereinbaren einen Interviewtermin. Wenn gewünscht kann das Interview natürlich auch eine eher sachliche Schilderung eures Projekts werden. Wir freuen uns auf eure Post, euer FrontLINE Team.

Zehn kleine Grünhäute

Lyrics von [Sternengarde]Barondil & [LoD]Lari
(Melodie: „Zehn kleine Jägermeister“ von den Toten Hosen)

Zehn kleine Grünhäute konnten sich auf die Gildenbeta freu‘n,
einem dauert‘s doch zu lang, da waren‘s nur noch neun.
Neun kleine Grünhäute moschen bis es kracht,
einer wurde selbst gemoscht, da waren‘s nur noch acht.
Acht kleine Grünhäute sah‘n Zwerge im Staub lieg‘n,
einer legte sich dazu, da waren‘s nur noch sieben.

[Refrain]:
Einer für alle, alle für einen
Wenn einer fort ist, wer wird denn gleich weinen
Einmal triffts jeden, ärger‘ dich nicht
So gehts im Leben, du oder ich

Sieben kleine Grünhäute durften endlich Beta spiel‘n,
Es waren nur sechs Plätze frei, so wurd‘ ein Ork vertrieb‘n.
Sechs kleine Grünhäute wollt‘n über die Festungsmauer,
der eine flog per Katapult, die ander‘n waren schlauer.
Fünf kleine Grünhäute tranken Goblinbier,
den einen hat es umgehau‘n da waren‘s nur noch vier

[Refrain]

[Bridge]:
Einmal muss jeder geh‘n
Und wenn deine Axt zerbricht
Davon wird die Welt nicht untergeh‘n
Grünhaut ärger‘ dich nicht!

Vier kleine Grünhäute griffen Skaven an,
doch bei einem kam ganz unverhofft der Sterntaler heran.
Drei kleine Grünhäute hatten ‚ne Schlägerei,
einer wurd‘ K.O. geschlag‘n, da waren‘s nur noch zwei.
Zwei kleine Grünhäute wollten beide Waaaghboss werden,
damit es aber Einen gab, musste der andere sterben

[Refrain]

[Bridge]

Ja, davon wird die Welt nicht untergehen
Grünhaut ärger dich nicht!

Ein kleiner Waaaghboss war jetzt ganz allein
so lud er sich noch vor Release, neun neue Grünhäuter ein!



Vor einigen Tagen haben Warhammer-Portal.de & FrontLINE zum großen SPORE Gewinnspiel ausgerufen. Seitdem haben uns Unmengen an schönen, lustigen und ausgefallenen Werken erreicht. Leider können wir euch nicht alle Einsendungen hier abbilden, da unsere Ausgabe sonst wohl die magische 100 Seiten Grenze problemlos überschreiten würde. Da es sich aber ja zum Glück um ein Wettbewerb gehandelt hat, sind wir stolz darauf hier die drei besten und kreativsten Meisterwerke präsentieren zu können.

2.	1.	3.
Zarvesh (Stachelsquiq)	**StereoType** (Nurgle)	**Ignazz** (Harpye)



Corpsecamper:



Nick: Brummbart
Fraktion: Ordnung
Rasse: Zwerg
Klasse: Runenpriester
Level: 29
Kennzeichen: klein & dick
Vergehen: CORPSECAMPER



Nick: Zwokl
Fraktion: Zerstörung
Rasse: Goblin
Klasse: Squiqtreiba
Level: 35
Kennzeichen: klein & grün
Vergehen: CORPSECAMPER



Nick: Mr. Imba
Fraktion: Ordnung
Rasse: Mensch
Klasse: Hexenjäger
Level: 12
Kennzeichen: Knarre & Federhut
Vergehen: CORPSECAMPER



Nick: Aufz'Mowl
Fraktion: Zerstörung
Rasse: Ork
Klasse: Spalta
Level: 23
Kennzeichen: groß & grün
Vergehen: CORPSECAMPER



Nick: Baangman
Fraktion: Ordnung
Rasse: Zwerg
Klasse: Maschinist
Level: 38
Kennzeiche
Vergehen:



Nick: MeetDaChaos
Fraktion: Zerstörung
Rasse: Chaos
Klasse: Auserk

HART ABER GERECHT

Corpsecamper werden seit WoW mit Accountsperre, oder Freiheitsstrafe von bis zu 5 Jahren bestraft!





kleine dicke umschubs'n mit

DR. WAAAGH!

Hilfe, ich habe Angst das mein Schwert zu kurz ist!

Ich bin Level 10 und mache mir Sorgen um die Länge meines 20 cm Schwerts. Ich habe Angst das mich die anderen mit ihren Riesenteilen im Raid auslachen. Ist es normal das mein Schwert so klein ist?

(Imbawarrior, Level 10)

Dr.Waagh Team: Hallo Imbawarrior! Wir haben gleich mehrere gute Nachrichten. Dein Schwert ist durchaus normal und wir denken das dein Raid dich nicht auslachen wird. Schließlich fängt jeder mal klein an und es ist durchaus normal, dass deine Ausrüstung auf Level 10 noch nicht ausgereift ist. Außerdem kommt es den meisten Raids nicht auf die Größe, sondern auf den Schaden an den dein Schwert verursacht.
Hört sich doch gut an oder? Wir hoffen dir damit geholfen zu haben.

Große Gefühle. Wie oft ist gut?

Liebes Dr. Waagh Team,
Seit ich Level 40 geworden bin fühle ich mich unglaublich zur anderen Fraktion hingezogen. Speziell die gegnerischen Hauptstädte haben es mir angetan. Normalerweise lassen die mich dort ja nicht rein, aber wenn's mal soweit ist überkommt mich immer so ein großartiges Gefühl. Leider ist das meist nur von kurzer Dauer. Aber seitdem ich es einmal gespührt habe bin ich süchtig danach geworden. Was kann ich tun?

(DeathwalkerXXL, Level 40)

Dr.Waagh Team: Hallo DeathwalkerXXL! Zuerst einmal möchten wir dir versichern das es nicht ungewöhnlich sich bei einem Hauptstadtraid erregt zu fühlen. Du kannst uns glauben, dass jeder der dich begleitet ähnliche fühlt. Lass dich also einfach von deinen eigenen Gefühlen leiten!
Das mit dem „süchtig sein" ist jedoch etwas anderes. Dazu musst du wissen, dass es im Normalfall 1-2 Mal pro Woche zu diesem Ereignis kommen sollte. Bei weit häufigerem Auftreten kann man wirklich von Sucht sprechen. Dann solltest du dich wirklich in Behandlung begeben.

**Ich fühle mich zur
anderen Fraktion hingezogen!**

Liebes Dr. Waaagh!-Team,
Mein Name ist Nuttiel, ich bin Level 16 und habe folgendes Problem! Alle meine Freundinnen stehen auf die schlanken, rasierten Dunkelelfenmänner... nur ich nicht! Ich fühle mich zu diesen maskulinen, muskolösen Zwerginnen mit Vollbart hingezogen. Meine Beste Freundin lacht mich deswegen schon aus. Ist es wirklich so schlimm? Und wie wäre es, wenn wir uns näher kommen würden? Ich habe Angst, dass meine Eltern oder Freunde etwas merken könnten! Bitte helft mir!

(Nuttiel, Level 16)

Dr.Waagh Team: Liebe Nuttiel, um deine Frage auf die Schnelle zu beantworten: Nein, es ist nicht so schlimm. Du befindest dich noch mitten im Wachstum, dabei kann eine gewisse Reue deine Rasse/Klasse gewählt zu haben immer mal wieder vorkommen. Meist legen sich diese Gefühle, speziell auf deinem Level, nach einiger Zeit genauso schnell wie sie gekommen sind. Überlege also bevor du den ersten Schritt unternimmst noch etwas. Vielleicht findest du ja auch in deiner Fraktion die Person für die Schlacht des Lebens. Ansonsten kann man immernoch Rerollen.

Ist er der Richtige für mich?

Hallo Dr. Waaagh-Team!
Ich bin Level 15 und habe letztens Kontakt mit einem Level 30er aufgenommen! Ich glaube, er will mit mir gemeinsam die Instanzen durchmachen und ich glaube, er würde sogar auf jedes Item für mich passen! Ich bin mir nicht sicher, ob ich dieses Angebot annehmen soll... was sagt das Elfenschutzgesetz dazu? BITTE SCHNELL UM RAT!

(Tinaelf, Level 15)

Dr.Waagh Team: Liebe Tinaelf, bevor du überhaupt das S.u.S.G.f.J.E. (Sicherheits- und Schutz Gesetz für junge Elfen) in Betracht ziehst solltest du dir vorher einige Fragen stellen. Was erwarten er und vor allem DU von dieser Beziehung? Sollten deine Antworten nicht identisch sein solltest du die Beziehung sowieso direkt abbrechen. Eine weitere Frage die du dir stellen solltest wäre der Sinn dieser Aktion. Was willst du mit dem ganzen Level 30 Equipment? Was willst du in den Lowlvl Instanzen mit einem Level 30er? Du bekommst ja so keine Erfahrungspunkte. Und was das S.u.S.G.f.J.E. angeht... nun das verbietet diese Beziehung sowieso.



GLOSSAR

Corpse Camping die DEFINITION:
Corpse Camping beschreibt das Verbrechen des wiederholtem Auflauerns, sowie überwältigens aus dem Hinterhalt, eines schwächeren oder geschwächten Gegners, hierzu zählen zum Beispiel neue Rekruten, junge Krieger oder auch Einzelkämpfer.
Der Corpse Camper sucht sich seine Opfer impulsiv aus, hat er sich entschieden fixiert er sich vollständig auf sein Ziel und wartet dann den richtigen Moment ab um zuzuschlagen. Für gewöhnlich wartet der Täter bis sich sein Opfer in einem Kampf befindet und sich daraus für ihn ein Vorteil ergibt. Es kann auch durchaus vorkommen, dass Corpse Camper im Rudel auftreten, um die Gefahr einer möglichen Niederlage nochmals drastisch zu reduzieren. Als Tatort dienen für gewöhnlich abgelegene Orte, damit sie ohne jegliche Störung ihrem Verbrechen nachgehen können.
Corpse Camper sind eine Gefahr und zerstören unsere Gesellschaft, da sie das Verlangen nach Rache auslösen können.

Wie ERKENNT man einen Corpse Camper:
Corpse Camper sind nur sehr schwer zu erkennen, denn sie leben bereits seit Anfang an unter uns und halten eine nahezu fast perfekte Fassade aufrecht! Für gewöhnlich gliedern sie sich in die Gesellschaft ein und legen eine normale Persönlichkeit an den Tag. Man würde von ihnen niemals erwarten, dass es sich bei ihnen um einen Corpse Camper handelt. Jedoch der Schein trügt, sie können in ihrem wahren Leben durchaus sehr erfolgreiche Krieger sein, aber unter der Fassade verstecken sie ihr wahres Ich, die ihre Stärke nur aus ihren Mitstreitern schöpfen und nicht im Stande sind alleine erfolgreich zu agieren.
Um einen Corpse Camper zu überführen muss man auf die Kleinigkeiten achten, die einen Corpse Camper verraten können, für gewöhnlich führen sie regelmäßig Utensilien mit sich, die das verharren an einer Position über einen längeren Zeitraum angenehmer gestalten, hierzu zählen zum Beispiel Zelte oder auch ganze Campingausrüstungen. Seit daher misstrauisch, auch bekannten Gesichter gegenüber, und beobachtet aufmerksam eure Umgebung.

Und vergesst niemals, Corpse Camper sind Verbrecher! Hierbei handelt es ich um eine ernst zu nehmende Straftat, die mit Accountsperre oder bis zu 5 Jahren Haft bestraft wird.

BIST DU EIN CORPSE CAMPER? BIST DU EIN VERBRECHER?





Marktplatz

Fauler Zwergenmaschinist sucht Selbstschussanlage. Bezahlung gut! Melden bei AFKJohnny per /w!

***

Elf sucht Baum für romantische Stunden zu zweit! Nur als ganzes Stück! Melden bitte in der Holewoodstreet 23! Danke!

***

Ich suhce ien Rechthscriebporgram. Bitter nur mit sanften Flams!1
Euer Tim

***

Du willst der absolute Burner sein beim nächsten Straßenrennen? Kein problem, mit WARtungsarbeiten-Tunings bist du der KING der Streets! Tieferlegungen, Farben und alles mögliche.
/w an Gimpurride

***

Gob & Lin - Ihr Waaghfachman, bietet neue und absolut derbe Pwning-Massagen an. Egal ob Elf oder Zwerg, hier wird jeder bedient. (WIR HABEN AUCH WEIBLICHE ZWERGE!!!)

***

Kaufen Sie jetzt ein Fass Bugmann XXXXX und sichern sie somit ein Quadratmeter Regenwald in Lustria.
Günther Jauchisson

***

Suche Glühwürmchen für romantisches Candellight-Dinner! Arbeitszeit beträgt 1 Tag maximal 4 Stunden. Bezahlung erfolgt nach Erfolg beim Date!
Chiffre XX-PE

Mal wieder zu schnell auf den Straßen gewesen und geblitzt worden? Melden Sie sich noch heute bei Warladins und erhalten sie Gratis 2 Spraydosen „Waschstehtdah?“ zum Preis von einer. Ihr Nickname wird garantiert nicht mehr zu Lesen sein!

***

SUCHE DEN ULTIMATIVEN RAT CAPSLOCK KLEMMT PLS HELP !!!
/W KAPSER

***

Wieso hat Aschenputtel ihren Schuh verloren, wenn er ihr doch so gut gepasst hat?
Unbekannter Philosoph

***

Herr Schmiddt bitte melden, habe ihre Brieftaube erhalten! War falsch Adressiert! /w an Müller

***

Verkaufe [Sehne eines ausgewachsenen blauen Drachen]! Keine Importware aus China! Wird bestimmt für irgend etwas nützlich sein. /w Krimskrams

***

Der Fahrer des Belagerungsturmes mit dem Kennzeichen „W-AR ABS1chT“ kann sein Fahrzeug bei der Frma „WegIsset!“ gegen Gebühr abholen.
Es grüßt die Firma!

***

Das Schlachtfeld am Sonnenhügel ist derzeit wegen Bauarbeiten gesperrt!
Ihr Serviceguide

Suche Ersatzteile für meinen Levelbot! Meldet euch bitte bei mir! Ich warte hier auf euch! Gruß, Ich

***

Wer anderen einen Burggraben gräbt, hat ein Burggrabengrabgerät!
(Auch als Schaufel bekannt!)
Anonym

***

Suche den Dreckskerl der den Streich beim Schmied gespielt hat und den Zettel „Heute geschlossen!“ an die Tür geklebt hat. - Der Schmied

***

Feuerzauberer bietet seine Hilfe als Partyanimateur an. Übernehme keine Haftung bei Explosions- oder Brandschäden! Melden Sie sich in der Feuerzaubererakademie in Altdorf bei Paul!

***

Skill ist, wenn Luck zur Gewohnheit wird!
Unbekannter Großmeister

***

Biete Ausflug zum Ponyhof, 2 Tage + Übernachtung, 217 Gold für Kinder, 387 für Erwachsene. (Squiqstreichelzoo, Stump'n-Umschubsen und Reitstunden inklusive) - /w Janzweitdraußen

***

Suche das was ich verloren habe!
/w me!

***

Such das 5. Ass meines Pokersets!
Thorgrim Grollbart

MÖCHTEN SIE AUCH GRÜSSE LOSWERDEN? HABEN SIE ETWAS VERLOREN UND MÖCHTEN ES WIEDERFINDEN? ODER VIELLEICHT MÖCHTEN SIE ETWAS KAUFEN?
SCHREIBEN SIE UNS EINE EMAIL UNTER DEM STICHWORT „MARKTPLATZ“ AN:
FRONTLINE@LOD-GUILD.EU



IMPRESSUM

Verlag:
WARmup G. v. f. W.

Sie finden uns direkt an der Front.
But remember: One Step Behind!

Alternativ finden Sie uns auch hier:
http://frontline.lod-guild.eu
#lod-guild | Quakenet

E-Mail:
frontline@lod-guild.eu

Redaktion:
Alexander „Ary“ Bartels
André „Rayon“ Mäder
Tobias „Bari“ Rager
Martin „Maddin“ Skwara

Grafik & Layout:
Daniel „Pente“ Seehuber

Übersetzung
Martin „Rowhin“ Eberl

Anzeigen & Werbung:
Daniel „Pente“ Seehuber

Mit Ideen von:
Darkeyes

Für Kritik, allgemeines Feedback, Vorschläge, Wünsche etc. schreiben Sie uns eine E-Mail an **frontline@lod-guild.eu**